

Torneo Fair Play

Il torneo Fair Play è una competizione il cui scopo è valorizzare il gioco corretto in ogni tipologia di competizione. Il Fair Play si pone come obiettivo la promozione dell'etica nello sport, nonché l'attenzione sull'alimentazione corretta, il bullismo e il cyberbullismo e assume particolare rilevanza in ambito sportivo, indicando un'attitudine tesa a comportamenti leali e rispettosi nei confronti altrui; ricade sotto tale definizione anche la prevenzione di atti quali violenza e discriminazione razziale.

Il torneo è suddiviso in 3 fasi:

- Quiz;
- Giochi sportivi;
- Giochi elettronici.

Queste attività hanno come obiettivo la promozione dello spirito di squadra e il rispetto verso gli altri giocatori.

Divisione squadre

I partecipanti allo Students Lab hanno la possibilità di partecipare al torneo Fair Play. Ogni mini company equivale ad una squadra, formata da un minimo di 3 ad un massimo di 9 persone (qualora la squadra fosse composta da un numero maggiore di nove, si divide in due o più squadre).

La partecipazione al torneo è facoltativa.

La durata del torneo per ogni squadra è di circa un'ora.

Fasi del Torneo Fair Play

Le squadre sono suddivise e partecipano alle tre fasi:

- Quiz: gli studenti rispondono alle domande individualmente
- Giochi sportivi: basket (canestri), calcio (calci di rigore), freccette
- Giochi elettronici: Super Smash Bros, Just Dance, Mario Kart.

Le squadre sono suddivise nelle diverse postazioni, per cui mentre alcune si trovano nelle postazioni sportive, le altre contemporaneamente si trovano presso i giochi elettronici o presso l'area dedicata al quiz.

Vince la squadra che accumula più punti.

Quiz

Il quiz è costituito da domande a cui rispondere in 10 minuti. Ogni partecipante deve rispondere correttamente a quante più domande possibile.

Ogni risposta corretta vale 1 punto, che viene sommato a quello degli altri partecipanti della squadra. Il punteggio finale sarà dato dalla media della squadra stessa considerata su 3 partecipanti (si sommano i punteggi di tutti i partecipanti, dividendo per il loro numero e moltiplicando per 3).

Gioco Sportivo

Le squadre sono divise per le postazioni di gioco: calci di rigore, canestri e freccette.

Ogni gioco dura 5 minuti e successivamente le squadre si alternano alle altre postazioni.

- Calci di rigore: La squadra si dispone in fila. Ciascun componente della squadra a turno tira un calcio di rigore per un totale di 10 tiri a squadra, entro un tempo di 5 minuti o comunque entro il tempo stabilito dall'arbitro. Lo scopo è fare quanti più goal possibili, ogni gol è un punto.
- Canestri: La squadra si dispone in fila. Ciascun componente della squadra a turno lancia il pallone per il canestro per un totale di 10 lanci a squadra, entro un tempo di 5 minuti o comunque entro il tempo stabilito dall'arbitro. Lo scopo è fare quanti più canestri possibili, ogni canestro è un punto.

- **Freccette:** La squadra si dispone in fila. Ciascun componente della squadra lancia la freccetta per un totale di 10 freccette a squadra, entro un tempo di 5 minuti o comunque entro il tempo stabilito dall'arbitro. Lo scopo è colpire il bersaglio, al termine dei 10 tiri per ogni freccetta presente sul bersaglio è un punto.

Gioco Elettronico

Ogni postazione può avere fino a quattro giocatori, uno per ogni squadra.

I giocatori partecipano a tre giochi differenti: Just Dance, Mario Kart e Smash Bros. Ognuno durerà massimo 5 minuti. Ogni squadra nomina i tre giocatori, uno per ogni postazione. Lo stesso giocatore non può competere due volte allo stesso gioco. Inoltre, salvo la numerosità della squadra non lo consenta, ogni componente della squadra gioca solo per un gioco, nello specifico se le squadre hanno un numero di componenti inferiore a 9, alcuni giocatori competono anche per gli altri giochi, senza ripetere quello per cui hanno già giocato.

Se invece la squadra è composta da 3 ragazzi, tutti si alternano alle 3 postazioni di gioco.

Il punteggio è calcolato in base alla classifica del gioco stesso:

- 1° posto: 10 punti;
- 2° posto: 5 punti;
- 3° posto: 3 punti;
- 4° posto: 0 punti.

Nel caso in cui i partecipanti ad una gara sono inferiori a 4, l'arbitro assegna le postazioni vacanti mediante estrazione tra giocatori esterni (ovvero di nessuna delle squadre partecipanti a quel turno) che si sono candidati su base volontaria a partecipare alla competizione. Il loro punteggio seppur assegnato non sarà attribuito a nessuna squadra.

BONUS FAIR PLAY

Questo punteggio va da -1 ad un massimo di +1, ed è assegnato dai giudici ad ogni squadra per ogni attività fino ad un massimo di 7 punti, ovvero un punto per le sette attività (Quiz, Rigori, Canestri, Bowling, Just Dance, Mario Kart, Smash Bros).

Tali punti sono un giudizio in merito al comportamento della squadra tenuto durante ogni fase della competizione.

- -1, il comportamento è giudicato negativo;
- 0, il comportamento è giudicato positivo;
- +1 il comportamento è giudicato esemplare.

Classifica

I punteggi di ogni competizione si sommano e la squadra che ha totalizzato il punteggio più alto, VINCE!

In caso di pareggio tra le squadre, queste hanno a disposizione ulteriori 10 calci di rigore, 10 canestri e 10 tiri di freccette.

Partecipando al torneo, i giocatori accettano il rischio di disconnessioni da Internet dovute a problemi relativi al collegamento tra il proprio monitor e i server, nonché a ritardi, blocchi o altri problemi. In caso di mancanza di corrente elettrica, il timer del torneo viene fermato.