

Gestione file in C#

Scrittura informazioni su un file

Per la lettura di informazioni da un file, ci siamo avvalsi del metodo

```
File.ReadAllText(txtFile.Text);
```

che apre un file di testo, ne legge tutto il testo in una stringa e quindi lo chiude.

Ma se volessimo leggere un file binario, useremo

```
File.ReadAllBytes(txtFile.Text);
```

che ritorna un array di bytes, quindi possiamo scrivere

```
byte[] vettorebyte= File.ReadAllBytes(txtFile.Text);
```

Infine potremmo leggere il file linea per linea utilizzando

```
File.ReadAllLines(txtFile.Text);
```

che ritorna un array di string, quindi possiamo scrivere

```
string[] vettorestring= File.ReadAllLines(txtFile.Text);
```

Per la scrittura di informazioni in un file, invece possiamo utilizzare i seguenti metodi:

<pre>File.WriteAllText(txtFile.Text, contenuto da scrivere);</pre>	Dove il primo parametro è il <u>percorso del file</u> , il secondo è il <u>contenuto da scrivere</u> nel file che può essere prelevato da una TextBox, da un altro file, ecc... Se il file di destinazione esiste, viene sovrascritto, al contrario viene creato. Il metodo ritorna void .
<pre>File.WriteAllBytes(txtFile.Text, vettore di byte);</pre>	Dove il primo parametro è il <u>percorso del file</u> , il secondo è il vettore di bytes. Se il file di destinazione esiste, viene sovrascritto, al contrario viene creato. Il metodo ritorna void .
<pre>File.WriteAllLines(txtFile.Text, vettore di stringhe);</pre>	Dove il primo parametro è il <u>percorso del file</u> , il secondo è il vettore di stringhe. Se il file di destinazione esiste, viene sovrascritto, al contrario viene creato. Il metodo ritorna void .

Gestione file in C#

Esercitazione:

Si crei una applicazione che

1. legga le informazioni prelevate da un file di vostra scelta,
2. le visualizzi adeguatamente,
3. si modifichino le informazioni lette (es. eliminare qualche parola o riga),
4. si riscrivano le informazioni così modificate in un altro file che abbia come nome `'nomefilemodificato'`
5. visualizzi il contenuto del nuovo file in un altro form (uso pop-up).